

**KURSTITEL:** ABAP-Objects

**NIVEAU:** Advanced

**SPRACHEN:** DE

## **Beschreibung**

Entwicklung und Verwendung objektorientierter lokaler und globaler Klassen, einschließlich Class Builder-Werkzeug. Kennenlernen von Vererbung, Polymorphie, Interfaces und Ereignisse, zum Entwurf generischer Software.

## **Zielgruppe**

Entwickler, Programmierer

## **Ihr Nutzen**

Sie erlernen die Entwicklung und Verwendung objektorientierter lokaler und globaler Klassen einschließlich Class Builder-Werkzeug und erfahren, wie Sie Vererbung, Polymorphie, Interfaces und Ereignisse zum Entwurf generischer Software nutzen.

## **Voraussetzungen**

- Seminar ABAP-Grundlagen

## **Inhalt**

- Objektorientierte Programmierung
- UML-Überblick (Unified Modeling Language)
- Klassen (Classes)
- Class Builder Tool
- Garbage Collector
- Methoden (Methods)
- Vererbung (Inheritance)
- Polymorphismus (Polymorphism)
- Interfaces
- Ereignisse (Events)

## **Standort**

Online, beim Kunden vor Ort, in der t4t-Zentrale oder in einem Trainingszentrum Ihrer Wahl

## **Dauer**

3 Tage